



RACONTE MOI LES OBJETS

Niveau : cycle 1.

Durée : 1h00.

Effectif: 10 enfants maximum.

Lieu : musée.

Nombre de visite «Raconte-moi les objets» possible: 2.

Matières mobilisées: histoire des arts, arts plastiques, technologie, histoire.

Mots-clés: antiquité romaine, archéologie, musée, vie quotidienne, matériau, date, usage.

Tarif: 2,50 euros.

L'ATELIER EN QUELQUES MOTS :

Les enfants découvrent le musée en partant à la quête d'objets dont ils devront retrouver la vraie couleur.

DESCRIPTIF PÉDAGOGIQUE

Les objets du musée d'Alba sont très vieux! Tellement vieux, que sur les photos, ils sont en noir et blanc. Les enfants sont amenés à les regarder précisément pour retrouver leur vraie couleur et deviner à quoi ils pouvaient servir. Ces objets permettent aux enfants de découvrir la civilisation gallo-romaine.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

Familiariser les enfants avec le musée,
Etre curieux, observer,
S'exprimer à l'oral, respecter la parole de ses camarades, écouter.

MESSAGE :

Les Romains utilisaient des objets du quotidien proches de ceux que nous utilisons aujourd'hui.

DÉROULEMENT :

Accueil des enfants, de l'enseignant et des accompagnants.
Introduction: présentation de MuséAl et petite introduction ludique à la période romaine.
Constitution des équipes sous la responsabilité d'un adulte. Remise du matériel et explication de l'activité. Les enfants ont pour mission de retrouver des objets dans le musée. Ces objets sont présentés sur une fiche, mais en noir et blanc. Une fois les objets retrouvés, ils doivent leur redonner leur couleur et les observer pour savoir à quoi ils pouvaient servir il y a longtemps.
La recherche terminée, les enfants présentent un ou plusieurs objets à leurs camarades. Les médiatrices questionnent les enfants sur leurs équivalents contemporains.
Conclusion de la visite.

REMARQUE:

Les enseignants préparent des groupes de 3 ou 4 élèves avant la venue à MuséAl.
Prévoir un encadrant pour chaque groupe.

OUTILS PEDAGOGIQUES:

Fiches-objets thématiques.

L'ATELIER EN PHOTOS



A la découverte des objets de nos ancêtres gallo-romains, qui n'étaient pas si différents de nous. Un exemple: ces jetons de jeux ci-dessous. Collections MuséAl.

