



JEUX ET JOUETS ROMAINS

Niveau : cycle 3.

Durée : 2h00.

Effectif: 25 enfants maximum.

Lieux : musée, parvis, possibilité hors-les-murs.

Nombre d'ateliers « Jeux et jouets romains » possibles: 1.

Matières mobilisées: histoire.

Mots-clés: jeux, jouets, jeu de société.

Tarif: 2,50 euros.

L'ATELIER EN QUELQUES MOTS :

Les enfants romains s'amusaient-ils? Oui, et de manière très similaire à aujourd'hui! Pour le comprendre, les enfants vont jouer et créer.

DESCRIPTIF PEDAGOGIQUE:

Contrairement à ce que pensent la plupart des enfants d'aujourd'hui, les jeunes Romains connaissaient nombre de nos jouets: poupées, hochets, figurines, etc, ainsi que des jeux. Les enfants vont les découvrir, les manipuler et réaliser un jouet en argile qu'ils pourront décorer à leur guise.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

Comparer les jeux et jouets romains et contemporains.
Comprendre le statut de l'enfant dans la société romaine et le comparer à celui de l'enfant dans la société contemporaine.
Développer l'esprit critique.

MESSAGE:

DÉROULEMENT :

Accueil des enfants, de l'enseignant et des accompagnants.
Introduction: présentation de MuséAl et rappels sur la période romaine.
Quels sont les jeux et jouets des enfants aujourd'hui? Lesquels préfèrent-ils? La discussion continue sur la comparaison entre les jeux et jouets romains et contemporains. A travers l'univers ludique, les élèves découvrent l'enfance dans la société romaine.
Les enfants expérimentent des jeux de société romains et fabriquent un jouet sur le modèle des jouets romains.
Conclusion de l'atelier, nettoyage et rangement du matériel.

REMARQUE:

Les jeux peuvent être mis à disposition en autonomie sur le temps d'une heure sans discours scientifique et sous la responsabilité de l'enseignant.

OUTILS PEDAGOGIQUES:

Diaporama, jeux et jouets antiques, argile.

L'ATELIER EN PHOTOS:



Les enfants jouent au latroncule, un jeu de société romain proche du jeu de dames.