



JEUX ET JOUETS ROMAINS

Niveau : collège.

Durée : 2h00.

Effectif: 25 enfants maximum.

Lieux : musée, parvis, possibilité hors-les-murs.

Nombre d'ateliers « Jeux et jouets romains » possibles: 1.

Matières mobilisées: histoire, histoire des arts.

Mots-clés: jeux, jouets, jeu de société, jeux vidéos, numérique.

Tarif: 2,50 euros.

L'ATELIER EN QUELQUES MOTS :

Les enfants romains s'amusaient-ils? Oui, et de manière très similaire à aujourd'hui! Pour le comprendre et questionner leurs jeux et jouets, les élèves vont jouer à leur tour.

DESCRIPTIF PEDAGOGIQUE:

Contrairement à ce que pensent la plupart des enfants d'aujourd'hui, les jeunes Romains connaissaient nombre de nos jouets: poupées, hochets, figurines, etc, ainsi que des jeux. Les élèves vont y jouer pour comprendre la proximité entre les deux périodes, mais aussi les différences, dont une notable: le numérique.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

Comparer les jeux et jouets romains et contemporains.
Développer l'esprit critique face au numérique.

MESSAGE:

Les enfants romains jouaient à des jeux et jouets similaires à ceux des enfants d'aujourd'hui.
Quelques différences sont à souligner: les matériaux utilisés et l'apparition et le développement du numérique.

DÉROULEMENT :

Accueil des élèves, de l'enseignant et des accompagnants.
Introduction: présentation de MuséAl et rappels sur la période romaine.
Quels sont les jeux et jouets des enfants aujourd'hui? Lesquels préfèrent-ils? La discussion continue sur la comparaison entre les jeux et jouets romains et contemporains (l'absence du numérique et les matériaux utilisés). A travers l'univers des jeux et jouets, les élèves comprennent la place de l'enfant dans la société romaine, en comparant avec la place de l'enfant dans la société contemporaine.
Les élèves expérimentent des jeux de société romains.
Conclusion de l'atelier et rangement du matériel.

REMARQUE:

Les jeux peuvent être mis à disposition en autonomie sur un temps d'une heure sans discours scientifique et sous la responsabilité de l'enseignant.

OUTILS PEDAGOGIQUES:

Diaporama, jeux et jouets antiques.

L'ATELIER EN PHOTOS:



Jetons en os utilisés dans des jeux de sociétés comme le latroncule. Ces jetons permettent de souligner l'importance de l'utilisation des matières plastiques dans les jouets contemporains, et l'utilisation de matières naturelles dans la fabrication des jeux et jouets romains.